EUROPEAN PATENT OFFICE

Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

: 2002159627

PUBLICATION DATE

04-06-02

APPLICATION DATE

29-11-00

APPLICATION NUMBER

2000362256

APPLICANT: TAKASAGO ELECTRIC IND CO LTD;

INVENTOR: IKEHARA KOJI;

INT.CL.

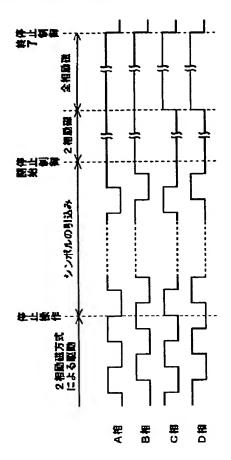
: A63F 5/04 H02P 8/32

TITLE

: STOP CONTROLLING METHOD OF

STEPPING MOTOR FOR REEL

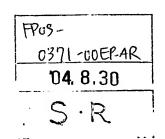
DRIVING



ABSTRACT: PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a stop controlling method of a stepping motor for reel driving by which a reel can be stopped at a specified location even when the reel is large and has a large inertia, and a game player is prevented from feeling a sense of incongruity regarding the stopping motion of the reel.

> SOLUTION: When the stepping motor as the driving source of the reel is stopped, a stopping control for a preliminary stage by two-phase energizing is performed. Then, a stopping control by total-phase energizing is performed, and thus, the stepping motor is stopped.

COPYRIGHT: (C)2002,JPO



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(II)特許山東公開發与 特開2002-159627 (P2002-159627A)

(43)公開日 平成14年6月4日(2002.6.4)

(51) Int.CL?		識別配号	ΡI		ž	~73~)*(参考)
A63F	5/04	514	A63F	5/04	514D	5H580
H0 2 P	8/32		H02P	8/00	302F	

密査部水 未請求 商求項の数4 OL (全 8 四)

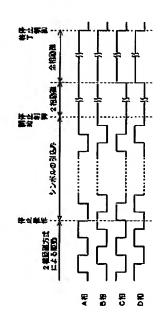
(21)出顧番号	特庫2000-362256(P2000-362256)	(71) 出廢人 600169:177
		高砂低器產業株式会社
(22)出題日	平成12年11月29日(2000.11.29)	大阪府大阪市中央区南船場2丁目9番14号
		(72) 発明者 油原 宏治
		大阪市中央区附船場2丁目9番14号 高砂
		電器廠業株式会补内
		(74)代理人 100078916
		护理土 鈴木 肉 末
		Fターム(参考) 5H580 AAIO BB09 CA12 CB08 EE02
		FD01 FD02 FD12
		שנטן שטפין נוטטן

(54) 【発明の名称】 リール駆動用ステッピングモータの停止制御方法

(57)【要约】

【課題】簡性の大きな大型リールであっても、リールを 所定位置に止めることができ、リールの停止動作につい て遊技者に違和感を覚えさせないリール駆動用ステッピ ングモータの停止制御方法を提供する。

【解決手段】リールの駆動源としてのステッピングモータを停止させるのに、2相励磁による前段階の停止制御を実行した後に、全相励磁による停止制御を実行して、ステッピングモータを停止させる。



(2)

【特許請求の範囲】

【請求項1】 スロットマシンにおけるリールの駆動源 としてのステッピングモータを停止させるためのリール 駆動用ステッピングモータの停止制御方法であって、 全相励磁より強い制動力が得られる励磁方法による前段 階の停止制御を実行した後に、全相励磁による停止制御 を実行して、前記ステッピングモータを停止させること を特徴とするリール駆動用ステッピングモータの停止制 御方法。

1

ピングモータであり、2相励磁による前段階の停止制御 を実行した後に、全相励磁による停止制御を実行するよ うにした請求項1に記載されたリール駆動用ステッピン グモータの停止制御方法。

【請求項3】 前記ステッピングモータは、4組ステッ ピングモータであり、1相励激および2相励磁による前 段階の停止制御を順次実行した後に、全相励磁による停 止副御を実行するようにした請求項1に記載されたリー ル駆動用ステッピングモータの停止制御方法。

【請求項4】 前記ステッピングモータは、4組ステッ 20 ピングモータであり、1相励隆、2相励隆、および3相 励趣による前段階の停止制御を順次実行した後に、全相 励磁による停止制御を実行するようにした請求項1に記 載されたリール駆動用ステッピングモータの停止制御方 株.

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】この発明は、複数個のリールを内 蔵するスロットマシンにおいて、前記リールの駆動源と して用いられるステッピングモータを停止させるための 35 リール駆動用ステッピングモータの停止制御方法に関す る.

[00002]

【従来の技術】従来の典型的なスロットマシンでは、機 板の内部に3個のリールが組み込まれている。各リール の外層面には複数のシンボルが表されており、各リール は、それぞれの外国面を正面パネルのシンボル表示窓に 臨ませるようにして位置決めされている。 各リールを駆 動させると、シンボル表示窓より各リールのシンボルが 操作して、各リールの回転を停止させる。

ステッピングモータが用いられている。図13に示した ステッピングモータ71は、ステータを構成する4相 (A相~D相) の駆動コイル70 a~70 dを有してお り、副御装置74による副御に基づいてモータ駆動回路 73が各相の駆動コイル?()a~7()dを順次励磁する ことによりロータ72が回転駆動する。ステッピングモ ータ?1の駆動に際して、モータ駆動回路73の各相の のずれた駆動バルスpが供給される。モータ駆動方法と して、1相励磁、2相励磁、1、2相励磁の各方式があ るが、図14には、同時に2相の駆動コイルを励磁する 2 組励磁方式が示してある。

2

【0004】ステッピングモータ71の駆動を停止させ る方法として、各相に供給される駆動バルスゥの周波数 を漸減させ、最終的に各組への駆動パルスロの供給を断 つという方法が一般的であるが、ステッピングモータを 短時間で停止させるために、先般、ステッピングモータ 【語求項2】 前記ステッピングモータは、4 祖ステッ 10 の全祖を同時に励磁するという方法が提案された(喪公 平5-32145号)。図14には、この全相励磁によ る停止制御方法が示してある。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】近年の級種では、リー ル回転時の迫力を増すために、重置や帽の大きなリール が用いられるようになった。この大型リールは、重畳や 幅の小さな従来の小型リールと比較して、惰性が大きい ため、停止時におけるリールのすべり墨が大きくなる。 その結果、リールを所定位置に止めることに支障が生 じ、リールの停止動作について遊技者に追和感を覚えさ せるという問題がある。

【0006】との発明は、上記問題に着目してなされた もので、傾性の大きな大型リールであっても、リールを 所定位置に止めることができ、リールの停止動作につい て遊技者に追和感を覚えさせないリール駆動用ステッピ ングモータの停止制御方法を提供することを目的とす る.

[0007]

【課題を解決するための手段】この発明は、スロットマ シンにおけるリールの駆動態としてのステッピングモー タを停止させるためのリール駆動用ステッピングモータ の停止制御方法であって、全相励遊より強い制動力が得 られる励遊方法による前段階の停止制御を実行した後 に、全相励磁による停止制御を実行して、前記ステッピ ングモータを停止させるものである。

【0008】ステッピングモータとして4相ステッピン グモータが典型例であるが、これに限らず、3相、2相 などのステッピングモータを使用することもできる。ま た、その駆動方法として、1相励磁、2相励磁、1、2 移動する状態が視認でき、遊技者は、停止釦スイッチを 40 相励磁のいずれの方式を用いてもよい。さらに、全相励 遊より強い制動力が得られる励磁方法による停止制御と して、2相励磁による停止制御、1相励磁による停止制 御 3相励磁による停止制御など、いずれの方式を用い てもよい。このうち、2相励磁による停止制御は最も強 い制動力が得られるので、好ましい実態感機において は、2相励磁による前段階の停止制御を実行した後に、 全相励磁による停止制御を実行するようにする。

【0009】前段階の停止副御は、必ずしも1種類であ る必要はなく、他の好ましい真施療様においては、1相 トランジスタTR1~TR4には制御装置74より位相 55 励磁および2相励磁による前段階の停止制御を順次哀行

特闘2002-159627

した役に、全祖励磁による停止制御を実行するようにす る。また、前段階の停止制御は、3種類であってもよ く、さらに他の好ましい実施底様においては、1組励 磁、2相固磁、および3相励磁による前段階の停止制御 を順次実行した後に、全相励磁による停止制御を実行す るようにする。

【0010】この発明によれば、まず、全相励磁より強 い副動力が得られる励磁方法による前段階の停止副御を 実行して、ステッピングモータの回転を十分に小さくし た上で、全相脳壁による弱い制動力の停止制御を実行す。19.4、3個の停止釦スイッチ15g、15b、15c、お るので、リールのすべり量を最小限に抑えることがで き、しかも、違和感なくリールを所定位置に停止させる ことができる。

[0011]

【夷槌例】図1は、この発明の一裏槌倒であるスロット マシンの外観を示す。このスロットマシンは、ボックス 形状の本体部2の前面関口に原部3を開閉可能に取り付 けて機体1が構成される。本体部2の中空内部には、図 2に示すように、上段位置にリールブロック4や副御藝 6が、それぞれ組み込まれている。

【0012】前記リールプロック4は、金属フレーム7 に3個のリール88,86、8cが一体に組み付けられ て成る。各リール8a, 8b, 8cは、図3および図4 に示すように、リール枠30の外周面に帯状テープ31 を貼設して形成される。前記帯状テープ31の表面に は、所定駒数(例えば21駒)のシンボルSが等間隔に 衰されている。

【0013】各リール8a.8b,8cは、対応するス 駆動される。 各ステッピングモータ9a、9b、9cは 4相ステッピングモータであり、図13に示したよう に、A相~D相の駆動コイル70a~70dを有する。 各ステッピングモータ9a、9b,9cのモータ軸40 の外層面には一対のピン41,41が対角位置に突設し てある。各ピン41にはゴムより成る筒状の弾性体42 がそれぞれ装着されている。各ステッピングモータ9 a、9b、9cは、台成樹脂製の取付基板50に固定さ れており、モータ輪40を取付基板50の関口部51よ り反対側へ突出させている。金属フレーム7にはリール(4) 【0019】前記メダル投入口16へ1枚のメダルが投 毎の取付基板50が並列して取り付けられる。

【0014】 番リール8a、8b、8cは、中心にポス 部32を有し、このボス部32には、各ステッピングモ ータ9a,9b、9cのモータ輪40が連絡される連絡 部33が形成してある。この連結部33は、モータ軸4 ①が挿入されて接止めされる孔34と前記弾性体42が 係入される漢35とを有する。各ステッピングモータ9 a. 9b, 9cの回転は弾性体42を介してリール8 a、8h,8cに伝達されるので、ステッピングモータ

ル8a, 8b、8cの回転および停止の各動作は円滑と

【0015】図1に戻って、前記屏部3の前面は、シン ポル表示窓20を有する正面パネル11と、級種名やゲ ーム情報を表示するための上部パネル12 および下部パ ネル13とで錯成される。 昌パネル11、12、13 は、透明な合成樹脂板または強化ガラスの表面に、シル クスクリーン印刷を施して形成される。

【0016】正面パネル11の下方には、始動レバー1 よびメダル投入口16が、また、下部パネル13の下方 には、メダル放出口17やメダル受け皿18が、それぞ れ配備される。メダル投入口16はメダルの投入を受け 付ける部分である。始動レバー14は3個のリール8 a、8り、8cを一斉に始助させるのに操作される。3 個の停止卸スイッチ15a、15b、15cは対応する リール8a, 8b, 8cを個別に停止させるのに操作さ ns.

【0017】正面パネル11の板面中央には、無着色で 慶が実装された回路基板5が、下段位置にメダル払出機 20 透明のシンボル表示窓20が形成されている。シンボル 表示窓20の背後には前記リールブロック4の各リール 8a. 8b. 8cが位置しており、リール回転時、遊技 者は、各リール8a、8b、8cのシンボルがシンボル 表示窓20を上から下へ移動する状態を視認し得る。シ ンボル表示窓20には、上、中、下、斜めの台計5本の 入寅ラインし1~し5が表されている。リール停止時に は、これち入賞ラインL1~L5上に各リール8a,8 b、8cの3駒分のシンボルSが整列する。

【0018】とのスロットマシンでは、ゲーム毎に1~ テッピングモータ9a.9b.9cによって個別に回転 30 3枚のメダルを投入してゲームを行う従来のゲーム方式 と、メダル投入口16より投入して機械に予め貯留させ たメダルを使ってゲームを行うクレジットのゲーム方式 とが選択できるもので、そのための切換スイッチ21 と、機械に貯留されたメダルの枚数をデジタル表示する 貯留枚数表示器22と、1ゲームに対する貯留メダルの 使用枚数を選択するための3種類のベット釦スイッチ2 3、24、25と、貯留メダルの精算を指示するための 精算スイッチ26とが正面パネル11の下方位置に設け られている。

入されるか、第3のペット釦スイッチ25が操作されて 1枚の貯留メダルが投入されたとき、5本の入官ライン のうちの中央の入賞ラインし1のみが有効化される。 メ ダル投入口16へ2枚のメダルが投入されるか、第2の ベット釦スイッチ24が操作されて2枚の貯置メダルが 投入されたとき、上中下の3本の入宮ラインL1~L3 が有効化される。メダル投入口16へ3枚のメダルが投 入されるか、第1のペット釦スイッチ23が操作されて 3枚の貯留メダルが投入されたとき、5本全ての入賞ラ 9a.9b,9cの振動は弾性体42で吸収され、リー 50 インし!~L5が有効化される。

【0020】上記したメダル投入操作後、始動レバー1 4が操作されると、3個のステッピングモータ9a、9 b. 9cが一斉に始動して、3個のリール8a、8b. 8cが回転する。この実施倒では、各ステッピングモー タ9a,9b、9cは、図5に示す2相励避方式によっ て駆動されるが、これに限らず、1相励磁方式や1、2 相励磁方式により駆動するように構成してもよい。

【0021】停止釦スイッチ15a、15b、15cに よる停止操作が行われると、図5に示すように、必要に 応じてシンボルの引込みを行った後に、2相励磁(図示 15 例では、A相およびB相を励磁)による前段階の停止制 御を約20ミリ秒の間、実行した後に、全相励磁による 停止副御を約450ミリ秒の間、実行して、ステッピン グモータを停止させる。

【()()22】図6は、この2段階の停止制御によるステ ッピングモータの停止動作を示すもので、2相励磁によ る停止制御は全相励遊による停止制御より強い制動力が 得られるので、2相励磁による停止制御によって回転速 度が急激に低下した後、全組励磁による停止制御によっ て回転が滑らかに停止する。なお、図中、一点鎖線は、 全相励磁による停止制御のみを裏行したときのステッピ ングモータの停止動作を示している。

【①①23】スロットマシンでは、リール始動直後に機 械内部で抽選処理を行っており、その後、停止釦スイッ チ15a, 15b, 15cによる停止操作が行われる と、抽選が当たっていれば、抽選に当たった所定のシン ボルを、有効化された入賞ライン上へ引き込んで、前記 した停止制御を実行する。なお、シンボルの引込みを行 わない場合は、停止操作によって直ちに前記した停止制 生する乱数をサンプリングして、そのサンプリングされ た乱数値が所定の範囲内の値であるかどうかを判断する ことにより、所定の入賞シンボルについての抽選当たり であるかどうかを決定する。なお、この種の抽選処理は 公知であり、ここでは詳細な説明は省略する。

【0024】図7は、ステッピングモータを1.2相励 磁方式により駆動している場合の停止副御を示すもの で、停止釦スイッチによる停止操作が行われると、必要 に応じてシンボルの引込みを行った後に、2相励磁(図 示例では、B相およびC相を励磁)による前段階の停止 40 制御を所定の時間長さだけ実行した後に、全相励磁によ る停止制御を所定の時間長さだけ実行して、ステッピン グモータを停止させる。

【0025】上記の各実縮例では、2組励磁による前段 階の停止制御を実行した後に、全相励磁による停止制御 を実行しているが、図8に示すように、前段階の停止制 御として1相励越(図示例ではA相を励磁)による停止 制御と2相励磁(図示励ではA相およびB相を励磁)に よる停止制御とを順次裏行した後に、全相励強による停 止副御を真行するようにしてもよい。

【①026】図9は、この3段階の停止制御によるステ ッピングモータの停止動作を示すもので、1相励磁によ る停止制御は2相局磁による停止制御より弱いが全相励 遊による停止副御より強い副動力が得られるもので、1 相助政および2相励遊による停止制御によって回転速度 が急激に低下した後、全組励磁による停止制御によって 回転が滑らかに停止する。なお、図中、一点鎖領は、全 相励磁による停止制御のみを実行したときのステッピン グモータの停止勁作を示している。

5

【0027】なお、図示していないが、前段階の停止制 御として! 相励磁による停止制御と2相励磁による停止 制御と3相励磁による停止制御とを順次真行した後に、 全組励遊による停止制御を実行するように構成すること も可能である。この場合 3相励磁による停止制御は、 2相励遊による停止制御より頭いが1相励遊による停止 制御より強い副動力が得られる。

【0028】図10は、上記したスロットマシンの電気 的な構成を示す。同図中、60はマイクロコンピュータ より成る制御装置であり、副御、演算の主体であるCP U61、プログラムや固定データが格的されるROM6 2. データの読み書きに用いられるRAM63の他に乱 数発生器64を含んでいる。

【0029】CPU61には、バス66を介して、モー タ駆動回路65. メダル払出機6、貯留枚数表示器22 などの出力各部や、始動レバー14.3個の停止釦スイ ッチ15a,15b,15c、3種類のベット釦スイッ チ23,24、25、精算スイッチ26、切換スイッチ 27などの入力各部が接続されている。CPU61は、 ROM62に格納されたプログラムに従ってRAM63 御が開始される。前記した抽選処理は、乱数発生器が発 30 に対するデータの読み書きを行いつつ、入出力各部の動 作を一連に制御する他、乱数発生器64が発生した乱数 値をサンプリングして抽選処理を実行する。

> 【0030】前記モータ駆動回路65は、ステッピング モータ9a.9b,9cの駆動を制御する。メダル払出 綴6は、精算スイッチ26が操作されたときなどに駆動 し、貯圏枚数表示器22に表示された枚数のメダルをメ ダル放出口17よりメダル受け皿18へ払い戻す。

> 【0031】図11は、前記制御装置60による副御の 流れを示す。なお、同図の「ST」は、「STEP(ス テップ)」の略である。図11のST1では、CPU6 1は、遊技者によるゲーム開始操作に待畿している。遊 技者がメダル投入口16ヘメダルを投入するか。ベット 釦スイッチ23、24、25のいずれかを操作した後、 始助レバー14を操作すると、ST1およびST2の判 定がともに「YES」であり、CPU61は3個のステ ッピングモータ9a、9b、9cを駆動して各リール8 a. 8 b. 8 cを一斉に回転させる (ST3)。

【0032】次に遊技者が3個の停止釦スイッチ15 a、15b、15cのうちのいずれがを操作すると、S T4の判定が「YES」となり、図12に示す手順でリ (5)

ール停止制御が実行されて、対応するリールが停止する (ST5)。同様にして、全てのリール88,8b,8 cが停止すると、ST6の制定が「YES」となってS T7へ造み、入窗が成立したかどうかの制定が行われ る。入質が成立していれば、ST8の制定が「YES」 であり、メダルの配当などの入質処理が実行されるが (ST9)、入窗が成立していなければ、ST9はスキップされる。

【0033】図12は、ST5の詳細を示すもので、CPU61は、ST5-1において、ステッピングモータ 19の停止制御の開始に待機している。遊技者による停止釦スイッチの操作があると、施選当たりによるシンボルの引込むが行われるときは、シンボルの引込みを待って、また、シンボルの引込みが行われないときは、停止釦スイッチの操作に合わせて、ステッピングモータの停止制御が開始される。

【①034】まず、ST5-2では、CPU61はモータ駆動回路65を介して2相励遊による停止制御を実行させ(ST5-2)、この停止制御の継続時間についての計時を開始する(ST5-3)。設定時間が経過する 26と、ST5-4の判定が「YES」となり、次にCPU61はモータ駆動回路65を介して全相励避による停止制御を実行させ(ST5-6)、この停止制御の継続時間についての計時を開始する(ST5-6)。設定時間が経過すると、ST5-7の判定が「YES」となり、CPU61は全相励避による停止制御を終了させる(ST5-8)。

[0035]

【発明の効果】との発明によれば、候性が大きな大型リールであっても、リールのすべり費を最小限に抑えることができ、リールを所定位置に止めることが可能であり、リールの停止動作について遊技者に追和感を覚えさ*

*せることもない。

【図面の簡単な説明】

【図1】スロットマシンの外観を示す正面図である。

【図2】スロットマシンの内部構成を示す寡閑放時の正面図である。

【図3】リールの組立構造を示す分解斜視図である。

【図4】リールの構成を示す斜視図である。

【図5】この発明の一裏舷倒であるステッピングモータ の停止制御方法を示すタイムチャートである。

【図6】図5の実施例におけるステッピングモータの停止的作を示す説明図である。

【図?】ステッピングモータの他の駆動方法を示すタイムチャートである。

【図8】ステッピングモータの他の停止制御方法を示す タイムチャートである。

【図9】図8の実施例におけるステッピングモータの停止助作を示すタイムチャートである。

【図10】スロットマシンの電気的な構成を示すプロック図である。

26 【図11】制御装置による副御の手順を示すフローチャートである。

【図12】制御銭屋による制御の手順を示すフローチャートである。

【図 13】ステッピングモータの構成を示す電気回路図である。

【図14】従来のステッピングモータの駆動方法と停止 制御方法とを示すタイムチャートである。

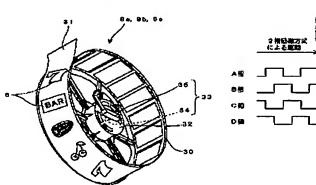
【符号の説明】

8a. 8b. 8c リール

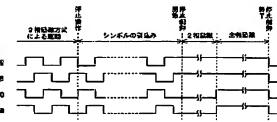
30 9a. 9b. 9c ステッピングモータ

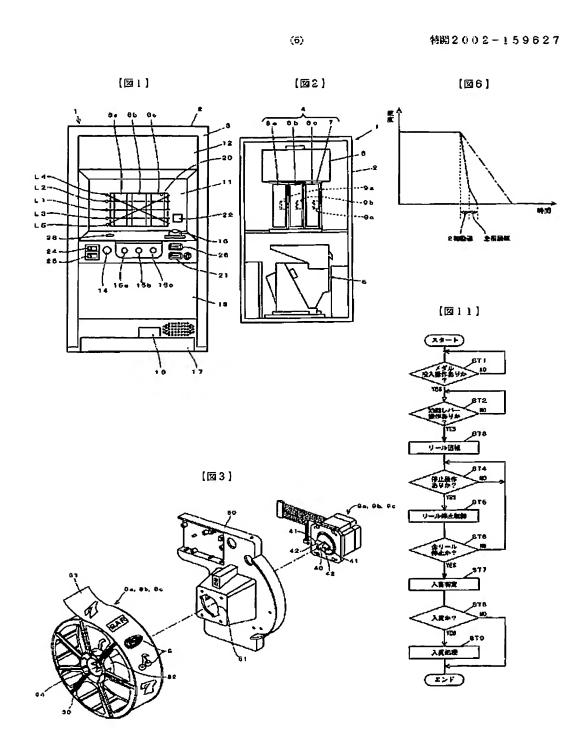
60 制御装置

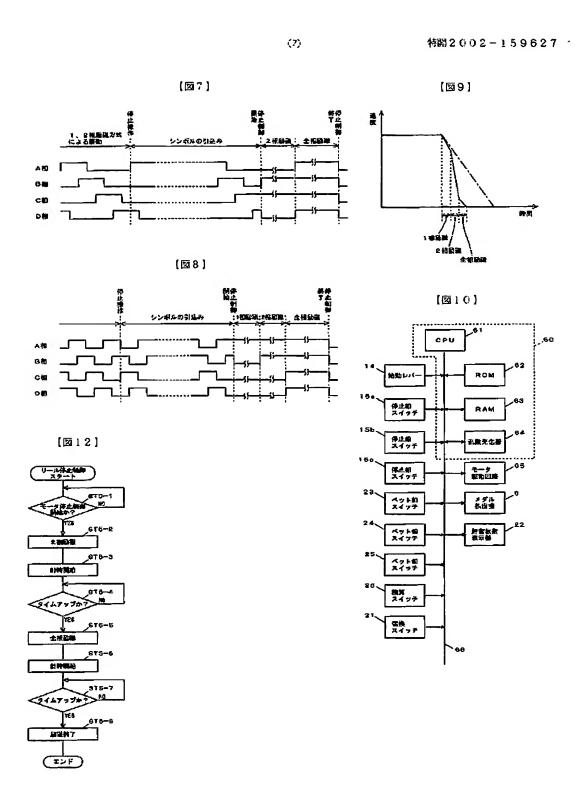
【図4】



[図5]







(8) 特闘2002-159627

